



## **OFICJALNA INTERPRETACJA PRZEPISÓW GRY W KOSZYKÓWKĘ 2008**

Interpretacje zamieszczone w tym dokumencie są Oficjalnymi Interpretacjami Przepisów Gry w Koszykówkę 2008 i obowiązują od 1 października 2008. Jeżeli interpretacje zawarte w tym dokumencie różnią się od wcześniej publikowanych Interpretacji FIBA to zastosowanie mają interpretacje zawarte w poniższym tekście.

### **Art. 5. Zawodnicy – Kontuzja**

#### **Reguła 1:**

Jeżeli zawodnik jest kontuzjowany, lub wygląda na kontuzjowanego, i w wyniku tego trener, asystent trenera, zmiennik, lub osoba towarzysząca z tej samej drużyny wchodzi na boisko, należy uznać, że zawodnikowi została udzielona pomoc medyczna, niezależnie od tego czy taka pomoc została faktycznie udzielona czy też nie.

#### ***Przykład:***

Zawodnik A4 wygląda jakby uległ kontuzji kostki, i gra zostaje zatrzymana.

- (a) Lekarz z drużyny A wchodzi na boisko, i opatruje kostkę.
- (b) Lekarz z drużyny A wchodzi na boisko, ale zawodnik A4 jest już zdolny do gry.
- (c) Trener drużyny A wchodzi na boisko, aby ocenić kontuzję zawodnika A4.
- (d) Asystent trenera, zmiennik lub osoba towarzysząca drużyny A wchodzi na boisko, ale nie udziela pomocy zawodnikowi A4.

#### ***Interpretacja:***

W przypadkach (a), (b), (c) i (d) uznaje się, że zawodnikowi A4 została udzielona pomoc medyczna i musi on zostać zmieniony.

### **Reguła 2:**

W sytuacji, w której w opinii lekarza opuszczenie boiska mogłoby być niebezpieczne dla zdrowia, nie ma limitu czasu na przemieszczenie poważnie kontuzjowanego zawodnika.

### **Przykład:**

Zawodnik A4 jest poważnie kontuzjowany i gra zostaje zatrzymana na 15 minut, ponieważ w opinii lekarza opuszczenie boiska przez zawodnika mogłoby być dla niego niebezpieczne.

### **Interpretacja:**

Opinia lekarza określa właściwy moment na przemieszczenie kontuzjowanego zawodnika z boiska. Po dokonanej zmianie, gra zostanie wznowiona bez żadnych konsekwencji.

### **Reguła 3:**

Jeżeli zawodnik jest kontuzjowany, krwawi, ma otwartą ranę lub nie może kontynuować gry natychmiast (około 15 sekund) musi zostać zmieniony, chyba, że którejkolwiek z drużyn zostanie przyznana przerwa na żądanie i zawodnik dojdzie do siebie w czasie tej przerwy zanim sekretarz da sygnał zmiany.

### **Przykład:**

Zawodnik A4 jest kontuzjowany i gra zostaje zatrzymana. Ponieważ zawodnik A4 nie może natychmiast kontynuować gry, sędzia daje sygnał gwizdkiem sygnalizując zmianę.

Trener drużyny A (lub trener drużyny B) prosi o przerwę na żądanie:

- (a) Zanim zmiennik zawodnika A4 wejdzie na boisko
- (b) Po tym jak zmiennik zawodnika A4 wejdzie na boisko.

Po przerwie na żądanie zawodnik A4 zgłasza, że jest gotowy do gry. Czy prośba powinna zostać uznana?

### **Interpretacja:**

- (a) Przerwa na żądanie zostanie przyznana i jeżeli zawodnik A4 jest gotowy do gry po jej zakończeniu to może pozostać w grze.
- (b) Przerwa na żądanie zostanie przyznana, ale zmiennik zawodnika A4 stał się już zawodnikiem i dlatego A4 nie może ponownie stać się zawodnikiem, aż do kolejnej możliwości sytuacji zmiany po fazie z włączonym zegarem.

## **Art. 7. Trenerzy: obowiązki i uprawnienia**

### **Reguła:**

Co najmniej 20 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia meczu, każdy trener lub jego reprezentant wręczy sekretarzowi listę nazwisk i numerów członków drużyny, którzy są uprawnieni do gry.

Trener jest osobiście odpowiedzialny za sprawdzenie zgodności numerów z nazwiskami na liście i na strojach zawodników. 10 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia meczu trener powinien potwierdzić podpisem w protokole zgodność imion i nazwisk członków drużyny i odpowiadających im numerów oraz nazwisk trenerów.

### **Przykład:**

Drużyna A przedstawia w odpowiednim czasie sekretarzowi listę członków drużyny. Numery dwóch zawodników nie są takie same jak numery na ich koszulkach lub imię i nazwisko zawodnika zostało pominięto w protokole. Zostało to odkryte:

- (a) Przed rozpoczęciem meczu.
- (b) Po rozpoczęciu meczu.

Jak powinien postąpić sędzia?

### **Interpretacja:**

- (a) Błędne numery zostaną poprawione a imię i nazwisko zawodnika zostanie dopisane do protokołu bez żadnych konsekwencji.
- (b) Sędzia zatrzyma grę w dogodnym momencie, aby nie postawić żadnej z drużyn w niekorzystnej sytuacji. Błędne numery zostaną poprawione, jednakże imię i nazwisko zawodnika nie będzie mogło być dopisane do protokołu.

## **Art. 9. Rozpoczęcie i zakończenie części meczu lub meczu**

### **Reguła 1:**

Mecz nie może się rozpocząć dopóki każda z drużyn nie posiada minimum pięciu uprawnionych i gotowych do gry zawodników na boisku. Jeżeli mniej niż pięciu zawodników znajduje się na boisku, gdy mecz powinien się rozpocząć, sędziowie powinni wziąć pod uwagę wszelkie nieprzewidziane okoliczności, które mogą usprawiedliwić spóźnienie zawodników. Jeżeli zostało przedstawione racjonalne wytłumaczenie spóźnienia, przewinienie techniczne nie powinno zostać orzeczone. Jednakże, jeśli takie wyjaśnienie nie zostało przedstawione, przewinienie techniczne i/lub przegrana walkowerem mogą zostać orzeczone pomimo przybycia następnych zawodników.

Uwaga: Ta sytuacja ma zastosowanie tylko na rozpoczęcie meczu i nie dotyczy rozpoczęcia innej części meczu lub dogrywki

**Przykład:**

Kiedy mecz powinien się rozpocząć, drużyna A posiada mniej niż pięciu gotowych do gry zawodników na boisku.

- (a) Przedstawiciel drużyny A jest w stanie przedstawić racjonalne i akceptowalne wyjaśnienie powodów spóźnienia zawodników drużyny A.
- (b) Przedstawiciel drużyny A nie jest w stanie przedstawić racjonalnego i akceptowalnego wyjaśnienia powodów spóźnienia zawodników drużyny A.

**Interpretacja:**

- (a) Rozpoczęcie meczu powinno zostać opóźnione maksymalnie 15 minut. Jeżeli nieobecni zawodnicy pojawią się na boisku gotowi do gry, zanim upłynie 15 minut, mecz powinien się rozpocząć. Jeżeli nieobecni zawodnicy nie pojawią się na boisku gotowi do gry, zanim upłynie 15 minut, może zostać orzeczony walkower na korzyść drużyny B oraz zapisany wynik 20:0.
- (b) Rozpoczęcie meczu powinno zostać opóźnione maksymalnie 15 minut. Jeżeli nieobecni zawodnicy pojawią się na boisku gotowi do gry, zanim upłynie 15 minut, może zostać orzeczone przewinienie techniczne dla trenera drużyny A (zapisane w protokole jako B) po czym mecz powinien się rozpocząć.  
Jeżeli nieobecni zawodnicy nie pojawią się na boisku gotowi do gry, zanim upłynie 15 minut, może zostać orzeczony walkower na korzyść drużyny B oraz zapisany wynik 20:0.

**Reguła 2:**

Art. 9 wyjaśnia, który kosz jest koszem bronionym, a który jest koszem atakowanym. Jeżeli omyłkowo na początek którejkolwiek części meczu obie drużyny rozpoczną grę na odwrotne kosze, sytuacja taka powinna być skorygowana jak najszybciej po odkryciu, bez postawienia żadnej drużyny w niekorzystnej sytuacji. Wszystkie zdobyte punkty, wykorzystany czas, popełnione faule, itp. przed przerwaniem gry zostają utrzymane.

**Przykład 1:**

Po rozpoczęciu meczu sędziowie odkryli, że oba zespoły grają na odwrotne kosze.

**Interpretacja:**

Gra powinna zostać zatrzymana tak szybko jak to możliwe bez postawienia którejkolwiek z drużyn w niekorzystnej sytuacji. Drużyny powinny zamienić kosze. Gra zostanie wznowiona z miejsca odpowiadającego (po zamianie koszy) miejscu przerwania gry.

**Przykład 2:**

Na początku kwarty drużyna A atakuje/broni właściwy kosz, kiedy zawodnik B4 tracąc orientację kozłuje w stronę niewłaściwego kosza i zdobywa 2 punkty z gry.

### ***Interpretacja:***

Dwa punkty powinny zostać zaliczone i zapisane będącemu na boisku kapitanowi drużyny A.

## **Art. 12. Rzut sędziowski i naprzemienne posiadanie piłki**

### ***Reguła:***

Drużynie, która nie wejdzie w posiadanie piłki podczas rzutu sędziowskiego na rozpoczęcie meczu, zostanie przyznana piłka do wprowadzenia z miejsca poza boiskiem najbliższego następnej zaistniałej sytuacji rzutu sędziowskiego.

### ***Przykład 1:***

Sędzia podrzuca piłkę podczas rzutu sędziowskiego na rozpoczęcie meczu. Zaraz po tym jak piłka zostaje legalnie dotknięta przez skaczącego zawodnika A4:

- (a) Sędziowie odgwisdują piłkę przetrzymaną pomiędzy zawodnikami A5 i B5.
- (b) Sędziowie odgwisdują faul obustronny pomiędzy zawodnikami A5 i B5.

### ***Interpretacja:***

Do momentu ustanowienia posiadania piłki sędziowie nie mogą zastosować wskaźnika naprzemiennego posiadania piłki. Sędzia powinien zarządzić ponowny rzut sędziowski w kole środkowym między zawodnikami A5 i B5. Czas gry, który upłynął od legalnego zbitia piłki do orzeczenia piłki przetrzymanej/faula obustronnego powinien zostać zachowany.

### ***Przykład 2:***

Drużyna B jest uprawniona do wprowadzenia piłki spoza boiska w wyniku naprzemiennego posiadania piłki. Sędzia boiskowy i/lub sekretarz popełniają błąd i przyznają błędnie piłkę drużynie A do wprowadzenia spoza boiska.

### ***Interpretacja:***

Od momentu, kiedy piłka dotknie albo zostanie dotknięta przez zawodnika na boisku, błąd nie może być poprawiony. W wyniku błędu drużyna B nie traci prawa do posiadania piłki i podczas następnej sytuacji rzutu sędziowskiego jest uprawniona do wprowadzenia piłki spoza boiska.

### ***Przykład 3:***

Równocześnie z sygnałem na koniec pierwszej kwarty, zawodnik B5 fauluje niesportowo zawodnika A5. Sędziowie orzekają faul. Wskaźnik wskazuje, że następną kwartę rozpocznie drużyna B. Jak powinni postąpić sędziowie?

***Interpretacja:***

Zawodnik A5 wykona dwa rzuty wolne, bez zawodników przy liniach obszaru ograniczonego i po zakończonym czasie gry pierwszej kwarty. Po dwuminutowej przerwie gra zostanie wznowiona wprowadzeniem piłki przez drużynę A, z przedłużenia linii środkowej na przeciwko stolika sędziowskiego. Drużyna B nie straci prawa do posiadania piłki w następnej sytuacji rzutu sędziowskiego.

**Art. 17. Wprowadzenie piłki****Reguła 1:**

Zanim zawodnik wprowadzający piłkę do gry spoza boiska wypuści ją z rąk, możliwe jest, że ręka(ce) wraz z trzymaną piłką znajdzie się nad obszarem boiska. W takiej sytuacji uznaje się, że zawodnik broniący jest odpowiedzialny za uniknięcie kontaktu z wprowadzającym piłkę poprzez dotknięcie piłki, kiedy znajduje się ona ciągle w rękach wprowadzającego zawodnika.

***Przykład:***

Zawodnik A4 wprowadza piłkę spoza boiska. Trzymając piłkę A4 przekłada ręce nad linią ograniczającą boisko tak, że piłka znajduje się ponad boiskiem. Zawodnik B4 chwyta piłkę, która znajduje się w rękach zawodnika A4 lub wybija ją z rąk zawodnika A4 nie powodując kontaktu fizycznego z zawodnikiem A4.

***Interpretacja:***

Zawodnik B4 ingeruje we wprowadzenie piłki spoza boiska, czym powoduje opóźnienie wznowienia gry. Zawodnikowi B4 powinno zostać udzielone ostrzeżenie a trener drużyny B poinformowany o tym, że ostrzeżenie odnosi się do wszystkich zawodników drużyny B do końca meczu. Powtórzenie się podobnej sytuacji spowodowanej przez zawodnika drużyny B może spowodować orzeczenie przewinienia technicznego.

**Reguła 2:**

Podczas wprowadzania piłki spoza boiska, zawodnik wprowadzający piłkę musi podać piłkę (nie wręczyć) do zawodnika ze swojej drużyny znajdującego się na boisku. Wręczenie piłki z ręki do ręki zawodnikowi swojej drużyny znajdującemu się na boisku spowoduje błąd wprowadzenia piłki spoza boiska.

***Przykład:***

Zawodnik A4 wprowadza piłkę do gry spoza boiska wręczając piłkę z ręki do ręki zawodnikowi A5, który znajduje się na boisku.

### ***Interpretacja:***

Zawodnik A4 popełnił błąd wprowadzenia piłki spoza boiska. Piłka musi opuścić rękę(ce) zawodnika, aby uznać wprowadzenie piłki za legalne. Piłka zostaje przyznana drużynie B do wprowadzenia z tego samego miejsca poza boiskiem.

### ***Reguła 3:***

Jeżeli przerwa na żądanie zostanie przyznana drużynie, która miała prawo do posiadania piłki na swoim polu obrony, podczas ostatnich dwóch minut czwartej kwarty lub ostatnich dwóch minut każdej dogrywki, piłka zostanie wprowadzona do gry z przedłużenia linii środkowej naprzeciwko stolika sędziowskiego. Zawodnik wprowadzający może podać piłkę w dowolne miejsce na boisku.

### ***Przykład 1:***

W ostatnich dwóch minutach meczu zawodnik A4 kozłuje piłkę na swoim polu obrony, kiedy zawodnik drużyny B wybija piłkę poza boisko na przedłużeniu linii rzutów wolnych.

- (a) Przerwa na żądanie została przyznana drużynie B.
- (b) Przerwa na żądanie została przyznana drużynie A.
- (c) Przerwa na żądanie została przyznana najpierw drużynie B a następnie od razu drużynie A (lub na odwrót).

W którym miejscu drużyna A wprowadzi piłkę po przerwie na żądanie?

### ***Interpretacja:***

W przypadku (a) piłka zostanie wprowadzona przez drużynę A z przedłużenia linii rzutów wolnych.

W przypadkach (b) i (c) piłka zostanie wprowadzona przez drużynę A z przedłużenia linii środkowej naprzeciwko stolika sędziowskiego.

### ***Przykład 2:***

W ostatniej minucie meczu, zawodnik A4 wykonuje dwa rzuty wolne. Podczas drugiego rzutu wolnego zawodnik A4 przekracza linię rzutów wolnych i zostaje odgwizdany błąd. Drużynie B zostaje przyznana przerwa na żądanie. Z którego miejsca zostanie wznowiona gra przez drużynę B po przerwie na żądanie?

### ***Interpretacja:***

Grę wznowi drużyna B wprowadzając piłkę na przedłużeniu linii środkowej naprzeciwko stolika sędziowskiego.

### ***Przykład 3:***

Podczas ostatnich dwóch minut meczu, zawodnik A4 kozłuje piłkę przez 6 sekund na własnym polu obrony, kiedy zawodnik B4 wybija piłkę poza boisko. Drużynie A

zostaje przyznana przerwa na żądanie. Po zakończeniu przerwy na żądanie gra zostaje wznowiona wprowadzeniem piłki spoza boiska, na przedłużeniu linii środkowej naprzeciwko stolika sędziowskiego.

- (a) Ile sekund pozostanie drużynie A do końca okresu 24 sekund?
- (b) Jeżeli zawodnik A4 poda piłkę na własne pole obrony, ile sekund pozostanie drużynie A do wprowadzenia piłki na pole ataku?

***Interpretacja:***

- (a) Drużynie A pozostanie tylko 18 sekund do końca okresu 24 sekund.
- (b) Drużyna A po wejściu w posiadanie piłki na polu obrony będzie miała nowy okres 8 sekund na wprowadzenie piłki na pole ataku.

**Reguła 4:**

Występują sytuacje inne niż te opisane w Art. 17.2.3, w których wprowadzenie piłki powinno nastąpić na przedłużeniu linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego:

- (a) Zawodnik, który wprowadza piłkę z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego, popełnia błąd i piłka jest przyznana drużynie przeciwnej do wprowadzenia z tego samego miejsca.
- (b) Jeśli w sytuacji bójki członkowie obu drużyn są zdyskwalifikowani i nie ma więcej kar do wykonania i w momencie zatrzymania gry drużyna posiadała bądź miała prawo do piłki.

***Interpretacja:***

W powyżej opisanych sytuacjach zawodnik wprowadzający piłkę może podać w dowolne miejsce na boisku zarówno na polu ataku jak i obrony.

**Art. 18/19. Przerwa na żądanie/Zmiana**

**Reguła 1:**

Przerwa na żądanie nie może zostać przyznana zanim rozpocznie się kwarta (lub dogrywka) meczu lub po tym jak upłynął czas kwarty (lub dogrywki). Zmiana nie może zostać przyznana zanim nie rozpocznie się pierwsza kwarta meczu lub po tym jak upłynął czas meczu. W czasie wszystkich przerw pomiędzy kwartami meczu można dokonać zmian.

***Przykład 1:***

Podczas rzutu sędziowskiego na rozpoczęcie meczu, zanim piłka została legalnie dotknięta, skaczący zawodnik A5 popełnia błąd i piłka zostaje przyznana drużynie B do wprowadzenia spoza boiska. W tym momencie dowolny z trenerów prosi o przerwę na żądanie lub zmianę.

**Interpretacja:**

Przerwa na żądanie lub zmiana nie mogą zostać przyznane, ponieważ czas gry nie został jeszcze włączony.

**Przykład 2:**

Równocześnie z sygnałem kończącym kwartę lub dogrywkę (nie kończącym meczu), sędziowie odgwizdują faul i przyznają zawodnikowi A4 dwa rzuty wolne. Dowolny trener prosi o:

- (a) Przerwę na żądanie.
- (b) Zmianę.

**Interpretacja:**

- (a) Przerwa na żądanie nie może zostać przyznana, ponieważ upłynął czas gry części meczu.
- (b) Zmiana może zostać przyznana tylko wtedy, kiedy zostaną wykonane rzuty wolne i rozpocznie się przerwa pomiędzy kwartami lub dogrywkami meczu.

**Reguła 2:**

Jeżeli rozlega się sygnał urządzenia mierzącego czas 24 sekund w chwili, gdy piłka znajduje się w powietrzu po rzucie z gry, nie powoduje to zatrzymania czasu gry. Gdy piłka wpadnie do kosza żadne zmiany nie mogą zostać przyznane, a przerwa na żądanie może zostać przyznana tylko drużynie, która straciła punkty.

**Przykład:**

Podczas rzutu do kosza z gry piłka znajduje się w powietrzu, kiedy rozlega się sygnał urządzenia mierzącego 24 sekundy. Piłka wpada do kosza. W tym momencie:

- (a) Jedna lub obie drużyny proszą o zmianę.
- (b) Jedna lub obie drużyny proszą o przerwę na żądanie.

**Interpretacja:**

- (a) Sygnał urządzenia mierzącego 24 sekundy jest pomijany, ponieważ nie zatrzymuje on zegara mierzącego czas gry. Czas gry zostanie zatrzymany, a zmiana zostanie przyznana tylko drużynie, która straciła punkty i tylko w ostatnich 2 minutach czwartej kwarty lub ostatnich 2 minutach każdej dogrywki. Jeżeli drużynie, która straciła kosza została przyznana zmiana, drużyna przeciwna również może dokonać zmiany.
- (b) Przerwa na żądanie może zostać przyznana tylko drużynie, która straciła kosza. Jeżeli przerwa na żądanie została przyznana, może ona również zostać przyznana drużynie przeciwnej, a obie drużyny mogą dokonać zmian.

### **Reguła 3:**

Jeżeli prośba o przerwę na żądanie lub zmianę (dowolnego zawodnika, włącznie z wykonującym rzuty wolne) zostaje zgłoszona po tym, jak piłka znajduje się już w dyspozycji zawodnika wykonującego pierwszy lub jedyny rzutu wolny, przerwa na żądanie lub zmiana powinna zostać przyznana dowolnej drużynie, jeżeli:

- (a) Ostatni lub jedyny rzut wolny jest celny.
- (b) Po ostatnim lub jedynym rzucie wolnym nastąpi wprowadzenie piłki z przedłużenia linii środkowej lub z jakiegokolwiek przyczyny piłka stała się martwa po ostatnim lub jedynym rzucie wolnym.

### **Przykład 1:**

Zawodnikowi A4 przyznano dwa rzuty wolne. Drużyna A (lub drużyna B) prosi o przerwę na żądanie lub zmianę:

- (a) Zanim piłka znajdzie się w dyspozycji zawodnika A4 wykonującego rzuty wolne.
- (b) Po pierwszym rzucie wolnym.
- (c) Po drugim i ostatnim rzucie wolnym (który jest celny), ale zanim piłka znajdzie się w dyspozycji zawodnika, który wprowadzi ją spoza boiska.
- (d) Po drugim i ostatnim rzucie wolnym (który jest celny), ale po tym jak piłka znajdzie się w dyspozycji zawodnika wprowadzającego ją spoza boiska.

Czy przerwa na żądanie lub zmiana powinna zostać przyznana, a jeżeli tak to, kiedy?

### **Interpretacja:**

- (a) Przerwa na żądanie lub zmiana jest przyznana bezpośrednio, zanim zostanie wykonany pierwszy rzut wolny.
- (b) Przerwa na żądanie lub zmiana jest przyznana po ostatnim rzucie wolnym, jeżeli jest celny.
- (c) Przerwa na żądanie lub zmiana jest przyznana bezpośrednio, przed wprowadzeniem piłki spoza boiska.
- (d) Przerwa na żądanie lub zmiana nie może zostać przyznana.

### **Przykład 2:**

Zawodnikowi A4 przyznano dwa rzuty wolne. Po pierwszym rzucie wolnym drużyna A lub drużyna B prosi o przerwę na żądanie lub zmianę. W których z poniższych przypadków przerwa na żądanie lub zmiana powinny zostać przyznane i kiedy?

W czasie ostatniego rzutu wolnego:

- (a) Piłka została zebrana z obręczy i gra jest kontynuowana.
- (b) Rzut wolny jest celny.
- (c) Piłka nie dotyka obręczy.
- (d) Zawodnik A4 przekracza linię rzutów wolnych w czasie, kiedy piłka znajduje się w powietrzu i sędziowie orzekają błąd.

- (e) Rzut wolny jest niecelny, ale zawodnik B4 wchodzi w obszar ograniczony zanim piłka opuściła rękę(ce) zawodnika wykonującego rzuty wolne i błąd zostaje odgwizdany.

***Interpretacja:***

- (a) Przerwa na żądanie lub zmiana nie zostaną przyznane.  
(b), (c) i (d) Przerwa na żądanie lub zmiana zostaną przyznane natychmiast.  
(e) Zawodnik A4 powtórzy rzut wolny i jeżeli będzie celny to przerwa na żądanie lub zmiana zostaną przyznane natychmiast

**Reguła 4:**

Jeżeli, po prośbie o przerwę na żądanie, któraś z drużyn popełnia faul, przerwa na żądanie nie powinna się rozpocząć, dopóki sędzia nie zakończy komunikacji z sekretarzem. W wypadku popełnienia przez zawodnika piątego faula, komunikacja z sekretarzem zawierać będzie również procedurę zmiany. Kiedy cała sygnalizacja zostanie zakończona, przerwa na żądanie rozpocznie się, gdy sędzia da sygnał gwizdkiem i wykona umowny gest.

***Przykład 1:***

Trener drużyny A prosi o przerwę na żądanie. Piłka staje się martwa w wyniku faulu zawodnika B4. Jest to piąty faul zawodnika B4.

***Interpretacja:***

Przerwa na żądanie nie rozpocznie się dopóki sygnalizacja związana z faulem nie zakończy się, a zmiennik zawodnika B4 nie wejdzie na boisko.

***Przykład 2:***

Trener drużyny A prosi o przerwę na żądanie. Piłka staje się martwa w wyniku faulu zawodnika B4. Jest to piąty faul zawodnika B4. W czasie, gdy sędzia sygnalizuje do stolika faul zawodnicy udają się do swoich ławek, nie czekając na gwizdek sędziego oznajmujący przerwę na żądanie.

***Interpretacja:***

Należy pozwolić zawodnikom na udanie się do swoich ławek tak szybko, jak tylko zostanie zatrzymany zegar czasu gry, jeżeli są przekonani, że zgłoszona została prośba o przerwę na żądanie nawet, jeśli przerwa na żądanie formalnie się nie rozpoczęła.

**Reguła 5:**

Jeżeli sędziowie odkrywają, że w tym samym momencie na boisku przebywa więcej niż pięciu zawodników z tej samej drużyny, błąd musi zostać naprawiony tak

szybko, jak tylko to możliwe bez postawienia drużyny przeciwnej w niekorzystnej sytuacji.

Zakładając, że sędziowie boiskowi i sędziowie stolikowi wykonują swoją pracę poprawnie, jeden zawodnik musiał wejść lub pozostać na boisku nielegalnie. Sędziowie muszą zażądać natychmiastowego zejścia z boiska jednego z zawodników i orzec faul techniczny (zapisany jako „B”) przeciwko trenerowi tego zespołu. Trener jest odpowiedzialny za upewnienie się, że zmiana została dokonana prawidłowo i że zmieniany zawodnik opuścił boisko natychmiast po dokonaniu zmiany.

**Przykład:**

W czasie trwania meczu zostaje odkryte, że na boisku znajduje się więcej niż pięciu zawodników drużyny A.

- (a) W momencie odkrycia pomyłki drużyna B (z 5 zawodnikami) jest w posiadaniu piłki.
- (b) W momencie odkrycia pomyłki drużyna A (z więcej niż 5 zawodnikami) jest w posiadaniu piłki.

**Interpretacja:**

- (a) Gra powinna zostać przerwana natychmiast, chyba, że postawiłoby to drużynę B w niekorzystnej sytuacji. Zawodnik, który wszedł (albo pozostał) na boisku nielegalnie musi zostać zdjęty z boiska, a trener drużyny A zostanie ukarany faulem technicznym (zapisanym jako „B”).
- (b) Gra powinna zostać przerwana natychmiast. Zawodnik, który wszedł (albo pozostał) na boisku nielegalnie musi zostać zdjęty z boiska, a trener drużyny A zostanie ukarany faulem technicznym (zapisanym jako „B”).

**Reguła 6:**

Po tym jak odkryto, że drużyna posiada więcej niż pięciu zawodników na boisku, zostaje również odkryte, że zawodnik A5, który uczestniczył w grze nielegalnie, zdobył punkty lub popełnił faul. Wszystkie punkty zostają zachowane, a wszystkie faule popełnione przez (lub przeciwko) tego zawodnika pozostają zachowane, jako faule osobiste zawodnika.

**Przykład:**

Sędziowie odkrywają, że znajdujący się na boisku zawodnik A5 uczestniczy w grze jako szósty zawodnik drużyny A.

- (a) Gra zostaje zatrzymana po tym, jak zawodnik A5 popełnia faul.
- (b) Gra zostaje zatrzymana po tym, jak zawodnik A5 zdobywa punkty z gry.
- (c) Gra zostaje zatrzymana po tym, jak zawodnik B5 popełnił faul na zawodniku A5 będącym w nieskutecznej akcji rzutowej.

### ***Interpretacja:***

- (a) Faul popełniony przez zawodnika A5 zostanie zapisany jako faul osobisty i odpowiednio ukarany.
- (b) Punkty uzyskane przez zawodnika A5 zostaną zaliczone.
- (c) Rzuty wolne wynikające z faula popełnionego przez zawodnika B5 zostaną wykonane przez dowolnego zawodnika z drużyny A, który znajdował się na boisku w chwili popełnienia faula. Wyboru zawodnika dokona trener drużyny A.

### **Reguła 7:**

Art. 18 i 19 określają, kiedy zaczyna się i kończy możliwość przyznania zmiany lub przerwy na żądanie. Trenerzy proszący o zmianę lub przerwę na żądanie muszą przestrzegać tych ograniczeń i być świadomi, że zmiana lub przerwa na żądanie zostaną przyznane tylko w odpowiednim czasie. Jeżeli prośba została zgłoszona w niedozwolonym momencie, zmiana lub przerwa na żądanie nie zostanie przyznana natychmiast.

### ***Przykład:***

Możliwość przyznania zmiany lub przerwy na żądanie właśnie się zakończyła, kiedy trener drużyny A biegł do stolika sędziowskiego głośno prosząc o zmianę lub przerwę na żądanie. Sekretarz błędnie daje sygnał. Sędzia daje sygnał gwizdkiem i przerywa grę.

### ***Interpretacja:***

Ponieważ sędzia zagwizdał, piłka stała się martwa, a zegar czasu gry został zatrzymany, co spowodowało, że pojawiła się możliwość przyznania zmiany lub przerwy na żądanie. Jednakże, ponieważ prośba została zgłoszona zbyt późno, zmiana lub przerwa na żądanie nie zostanie przyznana. Gra powinna zostać wznowiona natychmiast.

## **Art. 24. Kozłowanie**

### **Reguła:**

Jeżeli zawodnik celowo rzuca piłką o tablicę (nie podejmuje próby rzutu do kosza z gry), traktuje się to tak samo, jakby zawodnik odbił piłkę od podłoża. Jeżeli, następnie ten sam zawodnik dotyka piłkę, zanim piłka dotknie (lub została dotknięta) przez innego zawodnika, uznaje się to za kozłowanie.

### ***Przykład 1:***

Zawodnik A4 jeszcze nie kozłował. A4 odbija piłką o tablicę i łapie ją zanim dotknie innego zawodnika.

***Interpretacja:***

Po złapaniu piłki (piłka spoczęła w rękach zawodnika) zawodnik A4 może rzucić do kosza lub podać, ale nie może rozpocząć nowego kozłowania.

***Przykład 2:***

Po zakończeniu kozłowania, w sposób ciągły lub po zatrzymaniu, zawodnik A4 odbija piłką o tablicę i łapie ją zanim dotknęła ona innego zawodnika.

***Interpretacja:***

Zawodnik A4 popełnia błąd podwójnego kozłowania.

**Art. 25. Kroki*****Reguła:***

Nie jest błędem, jeżeli zawodnik leżący na parkiecie wchodzi w posiadanie piłki. Podobnie nie jest błędem, jeżeli zawodnik trzymając piłkę nieumyślnie przewraca się. Możliwym jest również, że siła rozpędu zawodnika, który będąc w ruchu przewraca się, spowoduje, że ten przesunie/prześlizgnie się po parkiecie, co również jest akcją legalną. Jednakże, jeśli następnie ten zawodnik, trzymając piłkę, obraca się lub próbuje wstać, to popełnia błąd.

***Przykład 1:***

Zawodnik A3 trzymając piłkę traci równowagę i upada na parkiet.

***Interpretacja:***

Zagranie zawodnika A3, który nieumyślnie przewraca się jest zgodne z przepisami.

***Przykład 2:***

Zawodnik A3 leżąc na parkiecie wchodzi w posiadanie piłki. Następnie A3:

- (a) Podaje piłkę do zawodnika A4.
- (b) Nadal leżąc na parkiecie rozpoczyna kozłowanie.
- (c) Próbuje wstać nadal trzymając piłkę.

***Interpretacja:***

W sytuacji (a) i (b) akcja zawodnika A3 jest legalna.  
W sytuacji (c) ma miejsce błąd kroków.

**Przykład 3:**

Zawodnik A3 trzymając piłkę przewraca się. Siła jego rozpędu powoduje, że przed zatrzymaniem prześlizguje się on po parkiecie.

**Interpretacja:**

Nieumyślna akcja zawodnika A3 nie jest naruszeniem przepisów. Jednakże, jeśli następnie A3 nadal trzymając piłkę obraca się lub próbuje wstać zostaje popełniony błąd kroków.

**Art. 28. Osiem sekund****Reguła 1:**

Zastosowanie tego przepisu opiera się tylko i wyłącznie na indywidualnym odliczaniu ośmiu sekund przez sędziego na boisku. W razie jakichkolwiek rozbieżności pomiędzy liczbą sekund odliczoną przez sędziego, a wyświetloną na urządzeniu do pomiaru 24 sekund, decyzja sędziego ma pierwszeństwo.

**Przykład:**

A4 kozłuje piłkę na swoim polu obrony, kiedy sędzia odgwisduje błąd ośmiu sekund. Urządzenie do pomiaru 24 sekund wskazuje, że upłynęło tylko siedem sekund.

**Interpretacja:**

Decyzja sędziego jest prawidłowa. Tylko sędzia na boisku jest uprawniony do orzekania, kiedy upłynął okres ośmiu sekund.

**Reguła 2:**

Jeżeli pomiar ośmiu sekund na polu obrony został zatrzymany z powodu zaistnienia sytuacji rzutu sędziowskiego, a w wyniku naprzemiennego posiadania piłki drużyną uprawnioną do jej wprowadzenia spoza boiska będzie drużyna, która była w posiadaniu piłki, pomiar ośmiu sekund powinien być kontynuowany od momentu jego zatrzymania.

**Przykład:**

Drużyna A była w posiadaniu piłki na swoim polu obrony przez pięć sekund, kiedy orzeczono piłkę przetrzymaną. Sędziowie zdecydowali, że drużyna A będzie uprawniona do wprowadzenia piłki w wyniku naprzemiennego posiadania.

**Interpretacja:**

Drużyna A będzie miała tylko trzy sekundy na wprowadzenie piłki na pole ataku.

### **Reguła 3:**

Podczas kozłowania z pola obrony na pole ataku piłka wchodzi na pole ataku, kiedy obie stopy kozłującego oraz piłka są w kontakcie z polem ataku. Dotyczy to tylko gracza kozłującego.

### **Przykład 1:**

A1 (niekozłujący) stoi okrakiem nad linią środkową. Otrzymuje piłkę od zawodnika A2, który jest na polu obrony. Następnie A1 podaje piłkę ponownie do A2, który wciąż znajduje się na swoim polu obrony.

### **Interpretacja:**

Jest to błąd. Zawodnicy A1 i A2 nie są zawodnikami kozłującymi. Art. 28.1.3 (trzeci podpunkt) odnosi się tylko do zawodnika kozłującego.

### **Przykład 2:**

A2 kozłuje piłkę z pola obrony i kończy kozłowanie (łapiąc piłkę) w momencie, gdy stoi okrakiem nad linią środkową. Następnie A2 podaje piłkę do A1, który także stoi okrakiem nad linią środkową.

### **Interpretacja:**

Kozłowanie kończy się, kiedy zawodnik dotknie piłki jednocześnie obiema rękami lub pozwoli jej spocząć w jednej lub obu rękach. Dlatego też A2 nie jest już kozłującym. Każde podanie od A2 do A1, który stoi okrakiem nad linią środkową lub do innego partnera znajdującego się na polu obrony będzie błędem.

### **Przykład 3:**

A2 kozłuje piłkę ze swojego pola obrony i właśnie postawił jedną stopę na polu ataku. Następnie A2 podaje piłkę do A1, który stoi okrakiem nad linią środkową. Następnie A1 rozpoczyna kozłowanie na swoim polu obrony.

### **Interpretacja:**

Błąd popełnia zawodnik A1. Pierwszy kozłujący A2 nie spowodował, że piłka weszła na pole ataku. Jednakże piłka weszła na pole ataku drużyny A, kiedy dotknęła zawodnika A1, którego część ciała była w kontakcie z polem ataku. Czyli A1 nie wolno spowodować, żeby piłka powróciła na jego pole obrony.

### **Przykład 4:**

Zawodnik A4 kozłuje piłkę z pola obrony, ale zatrzymuje swój ciągły ruch do przodu (nadal kozłując piłkę) w momencie, gdy:

- (a) Stoi okrakiem nad linią środkową.
- (b) Obiema stopami jest na polu ataku, a piłka jest kozłowana na polu obrony.

(c) Obiema stopami jest na polu obrony a piłka jest kozłowana na polu ataku.

***Interpretacja:***

W każdym z tych przypadków (a), (b) oraz (c), kozłujący A4 znajduje się na polu obrony do momentu, aż obie stopy i piłka zetkną się z polem ataku. Pomiar ośmiu sekund powinien być kontynuowany w każdej z tych sytuacji.

***Przykład 5:***

Zawodnik A4 przeprowadza piłkę z pola obrony w ten sposób, że kozłuje poruszając się wzdłuż linii środkowej tak, że jego stopy są na polu ataku, a piłka odbija się na polu obrony. Następnie, kontynuując kozłowanie A4 wraca obiema stopami na pole obrony.

***Interpretacja:***

A4 znajduje się na polu obrony do momentu, aż obie stopy i piłka zetkną się z polem ataku. Pomiar ośmiu sekund powinien być kontynuowany.

**Art. 29. Dwadzieścia cztery sekundy**

***Reguła 1:***

Kiedy rzut z gry jest oddany pod koniec okresu dwudziestu czterech sekund, a sygnał rozbrzmiewa, gdy piłka jest w powietrzu, jeśli piłka dotyka tylko tablicy lub nie dotyka obręczy, błąd zostaje popełniony, chyba, że przeciwnicy wchodzą w oczywiste i natychmiastowe posiadanie piłki. Piłka powinna być przyznana przeciwnikom do wprowadzenia spoza boiska w punkcie najbliższym miejsca naruszenia przepisów, z wyjątkiem miejsc bezpośrednio za tablicą.

***Przykład 1:***

Piłką po rzucie z gry zawodnika A5 jest w powietrzu, gdy rozbrzmiewa sygnał 24 sekund. Piłka dotyka tylko tablicy, a następnie toczy się po podłożu dotykana najpierw przez B4, a potem przez A4. W końcu łapie ją zawodnik B5.

***Interpretacja:***

Jest to błąd dwudziestu czterech sekund, ponieważ piłka nie dotknęła obręczy, a przeciwnicy nie weszli w oczywiste i natychmiastowe posiadanie piłki.

***Przykład 2:***

Po rzucie zawodnika A5 piłka odbija się od tablicy, ale nie dotyka obręczy. Podczas walki o zbiórkę, piłka była dotykana, ale niezłapana przez B5, po czym w posiadanie piłki wszedł zawodnik A5. W tym momencie rozbrzmiewa sygnał 24 sekund.

**Interpretacja:**

Jest to błąd 24 sekund. Pomiar dwudziestu czterech sekund powinien być kontynuowany w sytuacji, gdy piłka nie dotyka obręczy i przejmuje ją ponownie w posiadanie zawodnik drużyny A.

**Przykład 3:**

Pod koniec okresu dwudziestu czterech sekund A4 wykonuje rzut z gry. Rzut jest legalnie zablokowany przez B4, po czym rozbrzmiewa sygnał dwudziestu czterech sekund. Po sygnale B4 fauluje A4.

**Interpretacja:**

Jest to błąd dwudziestu czterech sekund. Faul B4 powinien zostać pominięty, chyba, że jest to faul techniczny, niesportowy lub dyskwalifikujący.

**Przykład 4:**

Piłka jest w powietrzu po rzucie z gry zawodnika A4, gdy rozbrzmiewa sygnał dwudziestu czterech sekund. Piłka nie dotyka obręczy, po czym ma miejsce piłka przetrzymana pomiędzy zawodnikami A5 i B5.

**Interpretacja:**

Jest to błąd dwudziestu czterech sekund. Drużyna B nie weszła w oczywiste i natychmiastowe posiadanie piłki podczas zbiórki.

**Reguła 2:**

Jeśli drużyna, która posiadała piłkę jest uprawniona do posiadania, w wyniku naprzemiennego posiadania piłki, pomiar czasu 24 sekund powinien być kontynuowany od wartości, która wyświetlana była na zegarze 24 sekund w momencie orzeczenia sytuacji rzutu sędziowskiego.

**Przykład 1:**

Drużyna A jest w posiadaniu piłki i w momencie, gdy zegar 24 sekund wskazywał 10 sekund, orzeczona została piłka przetrzymana. Prawo do wprowadzenia piłki w wyniku naprzemiennego posiadania przysługuje:

- (a) Drużynie A.
- (b) Drużynie B.

**Interpretacja:**

- (a) Drużyna A będzie miała tylko 10 sekund na oddanie rzutu.
- (b) Drużyna B otrzyma nowy okres 24 sekund.

**Przykład 2:**

Drużyna A jest w posiadaniu piłki i ma dziesięć sekund na oddanie rzutu, kiedy piłka wychodzi poza boisko. Sędziowie nie są zgodni czy ostatnim zawodnikiem, który dotknął piłkę zanim wyszła ona poza boisko był A4 czy B4 lub nie są w stanie określić, kto był ostatnim dotykającym piłkę. Prawo do wprowadzenia piłki w wyniku naprzemiennego posiadania przysługuje:

- (a) Drużynie A.
- (b) Drużynie B.

**Interpretacja:**

- (a) Drużyna A będzie miała tylko 10 sekund na oddanie rzutu.
- (b) Drużyna B otrzyma nowy okres 24 sekund.

**Art. 30. Powrót piłki na pole obrony****Reguła 1:**

Zawodnik będący w wyskoku, zachowuje status swego umiejscowienia, jaki miał w momencie ostatniego kontaktu z podłogą. Zastosowanie tej zasady ma czasem niesprawiedliwe skutki. Kiedy zawodnik w wyskoku:

- (a) Wyskakuje ze swojego pola ataku.
- (b) Wchodzi w posiadanie piłki będąc w powietrzu i jest pierwszym, który ustanowił nowe posiadanie piłki przez swoją drużynę, po czym:
- (c) Opada na podłogę na polu obrony swojej drużyny i nie jest w stanie uniknąć błędu nielegalnego powrotu piłki na pole obrony.

Aby wyeliminować tę niesprawiedliwą sytuację w Art. 30 przyjęto wyjątek zastrzegający, że umiejscowienie zawodnika względem pola ataku/obrony, ustanawiającego w wyskoku nowe posiadanie piłki drużyny, nie będzie określone do momentu, gdy jego obie stopy nie powrócą na podłogę.

**Przykład 1:**

Zawodnik A4, znajdujący się na swoim polu obrony podaje piłkę na szybki atak do A4 znajdującego się na polu ataku. B3 wyskakuje z pola ataku swojej drużyny (pola obrony drużyny A) i przechwytuje podanie, będąc w powietrzu. Następnie opada:

- (a) Obiema stopami na polu obrony drużyny B.
- (b) Okrakiem nad linią środkową.

**Interpretacja:**

Nie jest to błąd. W momencie, gdy B3, będąc w powietrzu ustanowił nowe posiadanie piłki przez swoją drużynę, jego pozycja względem pola ataku/obrony nie była ustanowiona do momentu, aż obie jego stopy powrócą na podłogę. W obu przypadkach (a) i (b) B3 legalnie znalazł się na polu obrony.

**Przykład 2:**

Podczas rzutu sędziowskiego na rozpoczęcie pierwszej kwarty, po tym jak piłka została legalnie dotknięta, zawodnik A5 wyskakuje z pola ataku swojej drużyny, łapie piłkę w powietrzu i opada na swoje pole obrony:

- (a) Obiema stopami na polu obrony drużyny A.
- (b) Okrakiem nad linią środkową.

**Interpretacja:**

Nie jest to błąd. Pierwsze posiadanie piłki przez drużynę zostało ustanowione przez zawodnika, który złapał piłkę, będąc w powietrzu. W obu przypadkach (a) i (b) B3 legalnie znalazł się na polu obrony.

**Przykład 3:**

A4 wprowadzający piłkę spoza boiska, na wysokości własnego pola ataku, podaje piłkę do partnera A3. A3 wyskakuje, wchodzi w posiadanie piłki w powietrzu i wraca na podłoże:

- (a) Obiema stopami na polu obrony drużyny A.
- (b) Okrakiem nad linią środkową.

**Interpretacja:**

Posiadanie piłki przez drużynę zostało ustanowione zanim zawodnik A3 wszedł w posiadanie piłki w powietrzu. W obu przypadkach (a) i (b) ma miejsce błąd nielegalnego powrotu piłki na pole obrony.

**Art. 31. Dotykanie piłki i ingerencja w jej lot****Reguła 1:**

Kiedy piłka jest ponad obręczą, po rzucie z gry lub rzucie wolnym, to dotykanie jej, sięgając przez kosz od spodu, jest ingerencją w jej lot.

**Przykład:**

Podczas ostatniego lub jedynego rzutu wolnego wykonywanego przez A4, B4 sięga przez kosz od spodu i dotyka piłkę zanim ta dotknie obręczy.

**Interpretacja:**

B4 popełnia błąd nielegalnego dotykania piłki. Jeden punkt zostanie zaliczony dla A4, a zawodnik B4 ukarany zostanie faulem technicznym.

**Reguła 2:**

Kiedy piłka jest ponad obręczą, podczas podania lub zbiórki, to dotykanie jej, sięgając przez kosz od spodu, jest ingerencją w jej lot.

**Przykład:**

W rezultacie podania, piłka jest ponad obręczą, kiedy zawodnik B4 sięga przez kosz od spodu i dotyka piłkę.

**Interpretacja:**

Ma miejsce błąd ingerencji w lot piłki. Należy zaliczyć dwa lub trzy punkty.

**Reguła 3:**

Podczas ostatniego lub jedyne go rzutu wolnego, po tym jak piłka dotknie obręczy, rzut wolny zmienia swój status na rzut z gry za dwa punkty, jeśli piłka zostaje legalnie dotknięta przez któregokolwiek zawodnika, zanim znajdzie się w koszu.

**Przykład:**

Odbijając się od obręczy piłkę, po ostatnim lub jedynym rzucie wolnym zawodnika A4, próbuje zbić zawodnik B4. Dotknięta przez niego piłka wpada do kosza.

**Interpretacja:**

Ponieważ piłka została legalnie dotknięta, rzut wolny zmienił swój status i należy zaliczyć dwa punkty dla drużyny A.

**Reguła 4:**

Jeżeli po rzucie z gry, piłka zostanie dotknięta przez zawodnika podczas jej lotu wznoszącego, to wszystkie ograniczenia związane z dotykaniem piłki i ingerencją w jej lot mają zastosowanie.

**Przykład:**

Po rzucie z gry zawodnika A4 piłka jest w powietrzu i zostaje dotknięta w locie wznoszącym przez zawodnika B5 (lub A5). Następnie, w locie opadającym, jest dotykana przez zawodnika:

- (a) A3.
- (b) B3.

**Interpretacja:**

Dotknięcie piłki w locie wznoszącym przez zawodnika B5 (lub A5) jest legalne i nie powoduje, że rzut z gry się kończy. Jednakże, kolejne dotknięcie piłki przez zawodnika A3 lub B3 jest błędem. Decyzja:

- (a) Piłka powinna być przyznana drużynie B, najbliższej miejsca popełnienia błędu przez A3.
- (b) Należy zaliczyć dwa lub trzy punkty dla drużyny A.

### **Reguła 5:**

Ingerencją w lot piłki do kosza jest sytuacja, w której zawodnik obrony, podczas rzutu do kosza z gry, powoduje wibrację tablicy lub obręczy w taki sposób, że uniemożliwia to, w ocenie sędziego, wpadnięcie piłki do kosza.

### ***Przykład:***

A4 rzuca za trzy punkty pod koniec meczu. Podczas, gdy piłka jest w powietrzu po tym rzucie, rozbrzmiewa sygnał kończący zawody. Po sygnale, B4 powoduje wibrację tablicy lub obręczy, która w ocenie sędziego, skutkowałą nie wpadnięciem piłki do kosza.

### ***Interpretacja:***

Nawet po sygnale kończącym zawody piłka pozostawała żywa, dlatego też ma miejsce ingerencja w lot piłki do kosza. Należy zaliczyć trzy punkty dla drużyny A.

### **Reguła 6:**

Ingerencja w lot piłki po rzucie z gry ma miejsce, gdy zawodnik obrony lub ataku dotyka kosza lub tablicy, podczas, gdy piłka jest w kontakcie z obręczą i ciągle ma szansę wpaść do kosza.

### ***Przykład:***

Po rzucie z gry zawodnika A4 piłka odbija się od obręczy, a następnie ponownie na nią opada. Piłka jest w kontakcie z obręczą, gdy zawodnik B4 dotyka kosza lub tablicy. Czy jest to błąd ingerencji w lot piłki?

### ***Interpretacja:***

Tak. Ograniczenia dotyczące ingerencji w lot piłki mają zastosowanie przez cały czas, gdy piłka ma szansę wpaść do kosza.

## **Art. 35 Faul obustronny**

### **Reguła:**

Kiedykolwiek decyzje sędziów są przeciwstawne lub naruszenia przepisów mają miejsce mniej więcej w tym samym czasie i jedną z kar jest niezaliczenie punktów, wtedy ta kara ma pierwszeństwo i żadne punkty nie mogą być zaliczone.

### ***Przykład:***

Podczas akcji rzutowej następuje kontakt pomiędzy rzucającym A4 i obrońcą B4. Piłka wpada do kosza. Sędzia prowadzący odgwizduje faul w ataku zawodnika A4

i dlatego punkty nie mogą być zaliczone. Sędzia postępujący odgwizduje faul obrońcy B4 i dlatego punkty powinny być zaliczone.

***Interpretacja:***

Jest to sytuacja faula obustronnego i dlatego punkty nie mogą być zaliczone. Gra zostanie wznowiona poprzez wprowadzenie piłki spoza boiska przez drużynę A, z przedłużenia linii rzutów wolnych.

Drużynie A pozostaje tylko tyle sekund z okresu 24 sekund, ile pozostawało w momencie popełnienia faula obustronnego.

**Art. 36. Faul niesportowy**

***Reguła:***

Kiedy piłka jest wprowadzana do gry spoza boiska i wciąż znajduje się w rękach sędziego lub już została oddana do dyspozycji zawodnika wprowadzającego ją do gry i w tym momencie zawodnik obrony, znajdujący się na boisku, powoduje kontakt z zawodnikiem drużyny wprowadzającej piłkę, również znajdującym się na boisku i jest odgwizdany faul, to powinien być on oceniony jako faul niesportowy.

***Przykład 1:***

A4 ma piłkę w rękach lub jest ona w jego dyspozycji podczas wprowadzania spoza boiska, kiedy B5 powoduje kontakt z A4 i jest odgwizdany faul B5.

***Interpretacja:***

Ponieważ B5 w oczywisty sposób nie stara się zagrać piłką i niesportowa korzyść jest uzyskana poprzez niedopuszczenie do włączenia zegara czasu gry, musi zostać odgwizdany, bez wcześniejszego ostrzeżenia, faul niesportowy.

***Przykład 2:***

Piłka opuściła rękę A4 podczas wprowadzania piłki spoza boiska, gdy B5 powoduje kontakt z A4 i jest odgwizdany faul B5.

***Interpretacja:***

Powinien zostać odgwizdany normalny faul, chyba, że sędziowie uznają, że ciężar faula B5 wymaga, by został on zakwalifikowany jako niesportowy lub dyskwalifikujący.

## **Art. 38. Faul techniczny**

### **Reguła 1:**

Gdy sędzia oficjalnie ostrzega zawodnika za zagranie lub zachowanie, którego powtórzenie może skutkować orzeczeniem faula technicznego, to takie ostrzeżenie musi być również zakomunikowane trenerowi danej drużyny i będzie miało zastosowanie do wszystkich członków tej drużyny za podobne zagrania, do końca meczu. Oficjalne ostrzeżenie powinno mieć miejsce tylko wtedy, gdy piłka jest martwa i zegar czasu gry jest zatrzymany.

### ***Przykład:***

Członek drużyny A dostaje ostrzeżenie za:

- (a) Opóźnianie wprowadzenia piłki.
- (b) Klaskanie dłońmi przed twarzą przeciwnika, który wykonuje udaną próbę rzutu do kosza z gry.
- (c) Niesportowe zachowanie.
- (d) Każde inne zagranie, którego powtórzenie może skutkować orzeczeniem faula technicznego.

### ***Interpretacja:***

Ostrzeżenie powinno być zakomunikowane trenerowi i będzie odnosić się do wszystkich członków drużyny A za podobne zagrania do końca meczu.

### **Reguła 2:**

Jeżeli podczas przerwy w meczu faul techniczny zostaje popełniony przez członka drużyny uprawnionego do gry, który jednocześnie pełni funkcję grającego trenera, to faul ten należy potraktować jako faul zawodnika i zaliczyć do fauli drużyny w części meczu następującej po przerwie.

### ***Przykład:***

A4 jest grającym trenerem drużyny A. A4 zostaje ukarany faulem technicznym za:

- (a) Chwytywanie obręczy kosza podczas rozgrzewki przed meczem lub w przerwie meczu.
- (b) Niesportowe zachowanie podczas przerwy w meczu.

### ***Interpretacja:***

W obu sytuacjach (a) i (b) faul techniczny zostanie orzeczony przeciwko A4 jako zawodnikowi. Faul ten, jest traktowany jako jeden z fauli drużyny w następnej części meczu, jak również jako jeden z pięciu fauli, po popełnieniu których A4 stanie się zawodnikiem wykluczonym.

### **Reguła 3:**

Podczas, gdy zawodnik jest w akcji rzutowej, jego przeciwnicy nie mogą rozpraszać jego uwagi, poprzez zachowania, takie jak wymachiwanie rękami w celu zasłaniania zawodnikowi pola widzenia, głośne okrzyki, mocne uderzanie stopami lub klaskanie w pobliżu zawodnika. Zachowania takie mogą być karane faulem technicznym, jeżeli postawiły zawodnika rzucającego w sytuacji niekorzystnej lub ostrzeżeniem, jeżeli nie postawiły zawodnika rzucającego w sytuacji niekorzystnej.

### ***Przykład:***

A4 jest w trakcie próby rzutu do kosza z gry, gdy B4 rozprasza jego uwagę głośno krzycząc lub mocno uderzając stopami o boisko. Rzut do kosza z gry jest:

- (a) Celny.
- (b) Niecelny.

### ***Interpretacja:***

- (a) Ostrzeżenie zostanie udzielone zawodnikowi B4 oraz zakomunikowane trenerowi drużyny B. To ostrzeżenie odnosić się będzie do wszystkich członków drużyny B za podobne zachowania do końca meczu.
- (b) B4 zostanie ukarany faulem technicznym.

### **Reguła 4:**

Jeżeli zawodnik powraca do gry po tym, jak popełnił piąty faul i został poinformowany o tym, że nie jest już uprawniony do gry, jego nielegalne uczestnictwo w grze zostanie ukarane niezwłocznie po tym, jak zostanie odkryte, ale bez postawienia drużyny przeciwnej w sytuacji niekorzystnej.

### ***Przykład:***

Po popełnieniu piątego faula B4 został poinformowany, że nie jest już uprawniony do gry. Następnie B4 wraca do gry jako zmiennik. Nielegalne uczestnictwo B4 w grze zostaje odkryte:

- (a) Zanim piłka stała się żywa przy wznawianiu gry.
- (b) Po tym jak piłka stała się żywa i jest w posiadaniu drużyny A.
- (c) Po tym jak piłka stała się żywa i jest w posiadaniu drużyny B.
- (d) Po tym jak piłka stała się ponownie martwa po powrocie B4 do gry.

### ***Interpretacja:***

- (a) Zawodnik B4 musi opuścić boisko natychmiast. Trener drużyny zostanie ukarany faulem technicznym (zapisany jako „B”).
- (b) Gra zostanie zatrzymana natychmiast, pod warunkiem niepostawienia drużyny A w sytuacji niekorzystnej. B4 musi opuścić boisko, a trener drużyny B zostanie ukarany faulem technicznym (zapisany jako „B”).

- (c) i (d) Gra zostanie zatrzymana natychmiast. Zawodnik B4 musi opuścić boisko, a trener drużyny B zostanie ukarany faulem technicznym (zapisanym jako „B”).

**Reguła 5:**

Jeżeli zawodnik, po tym jak został poinformowany, że nie jest już uprawniony do gry z powodu popełnienia piątego faula, wraca do gry i zanim zostaje to odkryte zdobywa punkty z gry, popełnia faul lub jest faulowany, punkty zostają zaliczone, a faul potraktowany jako faul zawodnika.

**Przykład:**

B4 po popełnieniu piątego faula i po tym jak został poinformowany, że nie jest już uprawniony do gry, w wyniku kolejnej zmiany wraca na boisko. Nielegalne uczestnictwo w grze B4 zostaje odkryte po tym, jak:

- (a) B4 zdobywa punkty z gry.
- (b) B4 popełnia faul.
- (c) B4 jest faulowany przez A4 (piąty faul drużyny).

**Interpretacja:**

- (a) Punkty zdobyte przez B4 zostają zaliczone.
- (b) Faul popełniony przez B4 zostanie potraktowany jako faul osobisty.
- (c) Dwa rzuty wolne przyznane B4 wykona jego zmiennik.

Po zakończeniu wszystkich czynności związanych z sytuacjami (a), (b) i (c) zostanie wykonana kara za faul techniczny trenera drużyny B (zapisanego w protokole jako „B”).

**Reguła 6:**

Jeżeli zawodnik, po popełnieniu piątego faula, nie został poinformowany, że nie jest uprawniony do gry i pozostaje w grze lub do niej powraca, zawodnik ten zostanie usunięty z gry natychmiast po odkryciu błędu, ale bez postawienia drużyny przeciwnej w sytuacji niekorzystnej. Żadna kara nie zostanie orzeczona za jego nielegalne uczestnictwo w grze. Jeżeli zawodnik ten zdobywa punkty z gry, popełnia faul lub jest faulowany, punkty zostaną zaliczone, a faul potraktowany jako faul zawodnika.

**Przykład 1:**

A10 prosi o zmianę za A4. Następnie piłka staje się martwa w wyniku faula popełnionego przez A4. A10 wchodzi na boisko. Sędziowie nie informują A4, że faul, który popełnił był jego piątym. Później, w wyniku kolejnej zmiany, A4 wraca do gry. Nielegalne uczestnictwo w grze A4 zostaje odkryte:

- (a) Po tym, jak zegar czasu gry został włączony i podczas, gdy A4 uczestniczy w grze jako zawodnik.

- (b) Po tym, jak A4 zdobywa punkty z gry.
- (c) Po tym, jak A4 fauluje B4.
- (d) Po tym, jak B4 fauluje A4 podczas nieudanej próby rzutu do kosza.

***Interpretacja:***

- (a) Gra zostanie zatrzymana i A4 zostanie zastąpiony przez zmiennika, bez postawienia drużyny B w sytuacji niekorzystnej. Żadna kara nie zostanie orzeczona za nielegalne uczestnictwo w grze A4.
- (b) Punkty zdobyte przez A4 zostaną zaliczone.
- (c) Faul popełniony przez A4 zostanie potraktowany jako faul zawodnika i odpowiednio ukarany.
- (d) Faul popełniony przez B4 zostanie potraktowany jako faul na zawodniku. Zmiennik A4 wykona dwa lub trzy rzuty wolne.

***Przykład 2:***

Dziesięć minut przed rozpoczęciem meczu A4 został ukarany faulem technicznym. Przed rozpoczęciem meczu B4 wykonuje dwa rzuty wolne. Gra rozpoczyna się rzutem sędziowskim, ale B4 nie jest w pierwszej piątce drużyny B. Czy jest to legalne?

***Interpretacja:***

Nie. Jeden z zawodników wyznaczonych do rozpoczęcia meczu musi wykonać rzuty wolne. Zmiana nie może zostać przyznana przed rozpoczęciem czasu gry.

**Reguła 7:**

Jeżeli zawodnik upada udając, że był faulowany w celu uzyskania nieuzasadnionej korzyści, polegającej na odgwizdaniu faula jego przeciwnika lub w celu wywołania niesportowej atmosfery pośród widzów, skierowanej przeciwko sędziom, to takie zachowanie zostanie uznane za niesportowe.

***Przykład:***

A4 zmierza w kierunku kosza, gdy zawodnik obrony B4 upada na plecy bez kontaktu pomiędzy tymi graczami lub pod wpływem nieistotnego kontaktu, który w oczywisty sposób, nie mógł spowodować teatralnego upadku B4. Ostrzeżenie za podobne zagranie zostało już wcześniej zakomunikowane zawodnikom drużyny B poprzez ich trenera.

***Interpretacja:***

Takie zachowanie jest oczywiście niesportowe i negatywnie wpływa na właściwy przebieg meczu. Powinien zostać orzeczony faul techniczny.

### **Reguła 8:**

Rezultatem dopuszczania do nadmiernego wymachiwania łokciami, szczególnie w sytuacjach zbiórek lub szczelnego krycia, może być groźna kontuzja. Jeżeli, w wyniku takiego zagrania następuje kontakt, można orzec faul osobisty. Jeżeli, w wyniku takiego zagrania nie następuje kontakt, można orzec faul techniczny.

### ***Przykład:***

A4 uzyskuje kontrolę nad piłką podczas zbiórki i opada na podłogę, po czym natychmiast jest blisko broniony przez B4. Bez spowodowania kontaktu z B4, A4 nadmiernie wymachuje łokciami w celu przestraszenia B4 lub w celu stworzenia sobie odpowiedniej przestrzeni do wykonania obrotu, podania lub rozpoczęcia kozłowania.

### ***Interpretacja:***

Zagranie A4 nie jest zgodne z duchem i intencją przepisów. Faul techniczny może zostać orzeczony przeciwko A4.

## **Art. 39. Bójka**

### **Reguła:**

Jeżeli drużynie została przyznana piłka do wprowadzenia spoza boiska, ponieważ drużyna ta była w posiadaniu piłki, w momencie wystąpienia sytuacji bójki lub zagrożenia sytuacją bójki, to ta drużyna, w momencie wznowienia, otrzyma tylko tyle czasu na dokończenie akcji, ile pozostało na zegarze 24 sekund.

### ***Przykład:***

Drużyna A posiada piłkę przez 20 sekund, kiedy następuje sytuacja, która może doprowadzić do bójki. Sędziowie dyskwalifikują członków obu drużyn za opuszczenie stref ławek drużyny. Gra zostanie wznowiona wprowadzeniem piłki przez drużynę A.

### ***Interpretacja:***

Drużyna A, która była w posiadaniu piłki, zanim nastąpiła sytuacja bójki, otrzyma piłkę do wprowadzenia z przedłużenia linii środkowej, naprzeciw stolika sędziowskiego i na zegarze 24 sekund pozostaną tylko 4 sekundy.

## **Art. 42. Sytuacje specjalne**

### **Reguła 1:**

W przypadku wystąpienia sytuacji specjalnych, z wieloma karami do wykonania, podczas tego samego okresu zatrzymania gry, sędziowie muszą zwracać szczególną uwagę na kolejność, w jakiej błęd lub faule wystąpiły, tak by móc zdecydować, które kary zostaną wykonane, a które skasowane.

**Przykład:**

A4 wykonuje rzut do kosza z gry. Podczas, gdy piłka jest w locie do kosza brzmi sygnał zegara 24 sekund. Po sygnale, ale zanim A4 opadł na podłogę, B4 powoduje faul niesportowy na A4, a następnie:

- (a) Piłka nie dotyka obręczy.
- (b) Piłka dotyka obręczy, ale nie wpada do kosza.
- (c) Piłka wpada do kosza.

**Interpretacja:**

We wszystkich trzech przypadkach faul niesportowy B4 nie może zostać pominięty.

- (a) A4 był faulowany przez B4 podczas, gdy A4 był w akcji rzutowej. Błąd 24 sekund drużyny A powinien zostać pominięty, jako, że zostałby on popełniony po nastąpieniu faula niesportowego. Dwa lub trzy rzuty wolne powinny zostać przyznane A4, po których drużyna A otrzyma piłkę do wprowadzenia na przedłużeniu linii środkowej, naprzeciw stolika sędziowskiego.
- (b) Nie zostaje popełniony błąd 24 sekund. Dwa lub trzy rzuty wolne powinny zostać przyznane A4, po których drużyna A otrzyma piłkę do wprowadzenia na przedłużeniu linii środkowej, naprzeciw stolika sędziowskiego.
- (c) Nie zostaje popełniony błąd 24 sekund. Dwa lub trzy punkty zostaną zaliczone A4 oraz zostanie mu przyznany dodatkowy rzut wolny, po którym drużyna A otrzyma piłkę do wprowadzenia na przedłużeniu linii środkowej, naprzeciw stolika sędziowskiego.

**Reguła 2:**

Jeśli zostaje orzeczony faul obustronny, podczas wykonywania rzutów wolnych lub jeżeli przewinienia o równych karach zostaną popełnione w czasie wykonywania rzutów wolnych, przewinienia zostaną zapisane, ale żadne kary nie zostaną wykonane.

**Przykład 1:**

A4 przyznano dwa rzuty wolne. Po pierwszym rzucie zostaje orzeczony faul obustronny przeciwko A5 i B5.

**Interpretacja:**

Faule powinny być orzeczone przeciwko A5 i B5, a następnie A4 wykona drugi rzut osobisty, a gra zostanie wznowiona normalnie, jak po jedynym lub ostatnim rzucie wolnym.

**Przykład 2:**

A4 zostają przyznane dwa rzuty wolne. Po pierwszym rzucie zostają orzeczone faule techniczne wobec A5 i B5.

**Interpretacja:**

Faule techniczne powinny zostać orzeczone wobec A5 i B5, po których A4 wykona drugi rzut wolny i gra będzie kontynuowana normalnie, jak po jedynym lub ostatnim rzucie wolnym.

**Przykład 3:**

A4 zostają przyznane dwa rzuty wolne. Obydwa rzuty są celne. Zanim piłka stała się ponownie żywa po ostatnim rzucie wolnym:

- (a) Zostaje orzeczony faul obustronny A5 i B5.
- (b) A5 i B5 popełniają faule techniczne.

**Interpretacja:**

W obydwu przypadkach (a) i (b), faule powinny zostać zapisane właściwym zawodnikom, po czym gra powinna zostać wznowiona wprowadzeniem piłki z linii końcowej, jak po każdym ostatnim lub jedynym celnym rzucie wolnym.

**Reguła 3:**

W sytuacji faula obustronnego, gra zostaje wznowiona wprowadzeniem piłki przez tą samą drużynę, która była w posiadaniu piłki lub miała prawo do piłki w momencie odgwiżdżania faula obustronnego.

W przypadku sytuacji specjalnych, kiedy po skasowaniu takich samych kar, nie pozostają żadne kary do wykonania, gra jest kontynuowana wprowadzeniem piłki przez drużynę, która była w posiadaniu piłki lub miała prawo do piłki przed pierwszym naruszeniem przepisów.

W przypadku, gdy żadna drużyna nie była w posiadaniu piłki lub nie miała prawa do piłki przed pierwszym naruszeniem przepisów, to jest to sytuacja rzutu sędziowskiego. Gra zostaje wznowiona zgodnie ze strzałką naprzemiennego posiadania piłki.

**Przykład:**

Podczas przerwy w grze pomiędzy pierwszą, a drugą kwartą:

- (a) Faul obustronny zostaje orzeczony pomiędzy A5 i B5, którzy atakują siebie nawzajem i zostają zdyskwalifikowani.
- (b) Zostają orzeczone faule techniczne trenerów drużyn A i B

Strzałka naprzemiennego posiadania piłki wskazuje:

- (a) Drużynę A.
- (b) Drużynę B.

Jak powinna zostać wznowiona gra przed drugą kwartą?

### ***Interpretacja:***

- (a) Gra zostaje wznowiona wprowadzeniem piłkę przez drużynę A z przedłużenia linii środkowej, naprzeciw stolika sędziowskiego. W momencie, kiedy piłka dotknie zawodnika na boisku, strzałka powinna zostać przestawiona w stronę drużyny B.
- (b) Następuje taka sama procedura, rozpoczynając wprowadzeniem piłki przez drużynę B.

### **Art. 44. Pomyłka możliwa do naprawienia**

#### **Reguła 1:**

Aby pomyłka była możliwa do naprawienia, musi zostać odkryta przez sędziów, sędziów stolikowych lub komisarza (jeśli jest obecny), zanim piłka stanie się żywa po pierwszej martwej piłce, po tym, jak zegar czasu gry został włączony po zaistnieniu pomyłki. To znaczy:

Powstaje pomyłka	- Wszystkie pomyłki następują podczas martwej piłki
Żywa piłka	- Pomyłka możliwa do naprawienia
Włączenie zegara lub jego dalszy bieg	- Pomyłka możliwa do naprawienia
Martwa piłka	- Pomyłka możliwa do naprawienia
Żywa piłka	- Pomyłka nie jest już możliwa do naprawienia

Po naprawieniu pomyłki, gra zostanie wznowiona w miejscu, w którym została przerwana, w celu naprawienia błędu. Piłka zostanie przyznana drużynie, która miała prawo do posiadania piłki, w chwili przerwania gry w celu dokonania poprawy.

#### ***Przykład:***

Zanim drużyna B popełniła 4 przewinienia, zawodnik B4 fauluje zawodnika A4. Sędziowie popełniają błąd, przyznając zawodnikowi A4 dwa rzuty wolne. Po ostatnim celnym rzucie wolnym, gra zostaje wznowiona, a zegar czasu gry włączony. Zawodnik B5 dostaje piłkę, kozłuje i zdobywa punkty. Pomyłka zostaje odkryta:

- (a) Zanim piłka znalazła się w dyspozycji zawodnika drużyny A do wprowadzenia zza linii końcowej.
- (b) Po tym jak piłka znajduje się w dyspozycji zawodnika drużyny A do wprowadzenia zza linii końcowej.

### ***Interpretacja:***

Punkty zdobyte przez zawodnika B5 zostają zaliczone.

W przypadku (a) rzuty osobiste zostaną anulowane. Pomyłka wciąż jest możliwa do naprawienia, więc drużynie A zostanie przyznana piłka do wprowadzenia spoza linii końcowej, gdzie gra została przerwana celem dokonania naprawy.

W przypadku (b) pomyłka nie jest już możliwa do naprawienia i gra jest kontynuowana.

### **Reguła 2:**

Jeżeli pomyłka polega na tym, że nieprawidłowy zawodnik wykonał rzut(y) wolny(e), rzut(y) wolny(e) wynikające z pomyłki zostaną anulowane, a piłka zostanie przyznana drużynie przeciwnej do wprowadzenia z przedłużenia linii rzutów wolnych lub jeżeli gra została już wznowiona, to z miejsca, w którym została przerwana.

Jeżeli sędziowie odkryją, że nieprawidłowy zawodnik chce wykonać rzut(y) wolny(e) i zostaje to odkryte, zanim piłka znajduje się w dyspozycji zawodnika przed pierwszym lub jedynym rzutem wolnym, zawodnik zostanie natychmiast zastąpiony przez prawidłowego zawodnika bez żadnych konsekwencji.

### ***Przykład:***

Zawodnik B4 fauluje zawodnika A4 i jest to szóste przewinienie drużyny B. Zawodnikowi A4 zostają przyznane dwa rzuty wolne. Zamiast zawodnika A4, do wykonania rzutów wolnych ustawił się zawodnik A5. Pomyłka została odkryta:

- (a) Zanim piłka znajdzie się w dyspozycji zawodnika A5, w celu wykonania pierwszego rzutu wolnego.
- (b) Po tym jak piłka opuściła ręce zawodnika A5, podczas pierwszego rzutu wolnego.
- (c) Po drugim rzucie wolnym, który jest celny.

### ***Interpretacja:***

W przypadku (a) błąd należy naprawić bezzwłocznie. Zawodnik A4 wykona dwa rzuty wolne bez żadnych konsekwencji dla drużyny A.

W przypadku (b) i (c) dwa rzuty wolne zostaną anulowane, a gra zostanie wznowiona wprowadzeniem piłki przez drużynę B, z przedłużenia linii rzutów wolnych.

Taka sama procedura będzie dotyczyła w sytuacji orzeczenia faula B4 jako niesportowego.

### **Reguła 3:**

Kiedy pomyłka zostanie naprawiona, gra zostanie wznowiona w miejscu, w którym została przerwana celem naprawienia pomyłki, chyba, że naprawa polega na przyznaniu zasłużonego rzutu(ów) wolnego(ych) i:

- (a) Jeżeli nie nastąpiła zmiana posiadania piłki od chwili wystąpienia pomyłki, gra zostanie wznowiona jak po normalnym rzucie(ach) wolnym(ych).
- (b) Jeżeli nie nastąpiła zmiana posiadania piłki od chwili wystąpienia pomyłki, a ta sama drużyna zdobyła punkty, pomyłka zostanie pominięta, a gra zostanie wznowiona jak po celnym koszu z gry.

**Przykład 1:**

Zawodnik B4 fauluje zawodnika A4 i jest to piąte przewinienie drużyny B. Omyłkowo, zawodnikowi A4 nie przyznano rzutów wolnych, lecz piłkę do wprowadzenia spoza boiska. Zawodnik A5 posiada piłkę na boisku, gdy zawodnik B5 wybija ją z jego rąk poza boisko. Trener drużyny A prosi o przerwę na żądanie. W czasie przerwy sędziowie odkrywają pomyłkę możliwą do naprawienia lub została im zwrócona uwaga, że zawodnikowi A4 powinny zostać przyznane dwa rzuty wolne.

**Interpretacja:**

Zawodnikowi A4 zostaną przyznane dwa rzuty wolne, a gra zostanie wznowiona jak po normalnych rzutach wolnych.

**Przykład 2:**

Zawodnik B4 fauluje zawodnika A4 i jest to piąte przewinienie drużyny B. Omyłkowo, zawodnikowi A4 nie przyznano rzutów wolnych, lecz piłkę do wprowadzenia spoza boiska. Po wprowadzeniu piłki, zawodnik A5 kozłuje i znajduje się w akcji rzutowej, kiedy jest faulowany przez zawodnika B4. Zostają mu przyznane dwa rzuty wolne. W czasie zatrzymanego czasu gry, sędziowie odkrywają pomyłkę możliwą do naprawienia.

**Interpretacja:**

Zawodnik A4 wykona dwa rzuty wolne, bez zawodników na miejscach przy polu rzutów wolnych. Następnie zawodnik A5 wykona dwa rzuty wolne, a gra zostanie wznowiona jak po normalnych rzutach wolnych.

**Przykład 3:**

Zawodnik B4 fauluje zawodnika A4 i jest to piąte przewinienie drużyny B. Omyłkowo, zawodnikowi A4 nie przyznano rzutów wolnych, lecz piłkę do wprowadzenia spoza boiska. Po wprowadzeniu piłki, zawodnik A5 rzuca do kosza i zdobywa 2/3 punkty. Zanim piłka stała się żywa, sędziowie odkrywają pomyłkę możliwą do naprawienia. Jak powinni postąpić?

**Interpretacja:**

Pomyłka zostaje pominięta, a gra zostanie wznowiona jak po normalnym celnym koszu z gry.

## **Art. 46. Sędzia główny: obowiązki i uprawnienia**

### **Reguła 1:**

W czasie meczu koszykówki może się zdarzyć incydent lub sytuacja, która nie jest wyjaśniona w przepisach lub oficjalnych interpretacjach FIBA. W takich sytuacjach sędzia główny, jest uprawniony do podjęcia decyzji bazując na własnej ocenie, zgodnie z duchem i intencją gry fair play oraz filozofią przepisów. Sędzia główny ma prawo do podjęcia decyzji, która nie została wyjaśniona w przepisach.

### **Przykład:**

Po celnym rzucie z gry drużyny A piłka toczy się daleko poza boisko.

### **Interpretacja:**

Sędzia da sygnał gwizdkiem, aby zatrzymać zegar mierzący czas gry. Ponieważ piłka jest martwa, a zegar czasu gry zatrzymany, obu drużynom będą mogły zostać przyznane zmiany lub przerwy na żądanie. Takie postępowanie nie ma jednakże zastosowania, po celnym rzucie z gry w ostatnich dwóch minutach czwartej kwarty lub ostatnich dwóch minutach każdej dogrywki. Jeżeli sędzia dałby sygnał gwizdkiem, postawiłoby to w niekorzystnej sytuacji drużynę uprawnioną do wprowadzenia piłki spoza boiska, gdyż umożliwiłoby drużynie, która zdobyła punkty dokonanie zmiany lub otrzymanie przerwy na żądanie. Dlatego sędzia nie da sygnału gwizdkiem, gdyż spowodowałoby to przerwę w grze.

### **Reguła 2:**

Sędzia główny ma prawo do wykorzystania urządzenia nagrywającego w wyniku swojej decyzji lub na prośbę trenera, aby zweryfikować czy ostatni rzut w końcówce kwarty lub dogrywki był oddany przed upłynięciem czasu gry. Tylko on może podjąć decyzję czy takie urządzenie będzie, bądź też nie będzie, wykorzystane.

W przypadku oglądania powtórki sytuacji, uczestniczyć w nim będą sędziowie boiskowi, komisarz (o ile jest obecny) oraz sędzia mierzący czas gry. Sędzia główny podejmuje ostateczną decyzję.

Prośba o wykorzystanie urządzenia do nagrywania musi zostać zgłoszona przed rozpoczęciem następnej części meczu lub przed podpisaniem protokołu przez sędziego głównego.

### **Przykład 1:**

Zawodnik A4 rzuca do kosza z gry, kiedy rozbrzmiewa sygnał końca kwarty, dogrywki lub meczu. Rzut jest celny, a sędziowie przyznają dwa punkty drużynie A. Trener drużyny B uważa, że podczas ostatniego rzutu piłka opuściła

ręce zawodnika A4 po tym, jak minął czas gry i prosi o wykorzystanie urządzenia nagrywającego. Jak powinni postąpić sędziowie?

- (a) Sędziowie są absolutnie pewni swojej decyzji.
- (b) Sędziowie mają wątpliwości lub nie są zgodni czy rzut został oddany zanim zabrzmiał sygnał kończący kwartę, dogrywkę lub mecz.

***Interpretacja:***

- (a) Sędzia główny odrzuca prośbę trenera B.
- (b) Sędzia główny uznaje prośbę trenera B.

Powtórka sytuacji zostanie puszczona w obecności sędziów, komisarza (jeśli jest obecny) i sędziego mierzącego czas gry. Jeżeli powtórka pokazuje w jasny sposób, że piłka opuściła ręce zawodnika, po upływie czasu kwarty, dogrywki lub meczu, zdobyte punkty zostaną anulowane. Jeżeli powtórka upewnia, że piłka opuściła ręce zawodnika przed upływem czasu gry kwarty, dogrywki lub meczu, wynik zostaje utrzymany.

***Przykład 2:***

Drużyna A prowadzi dwoma punktami. Sygnał końca kwarty rozbrzmiewa, kiedy zawodnik A4 popełnia przewinienie osobiste na zawodniku B4 i dwa rzuty wolne zostają przyznane temu zawodnikowi. Oba rzuty są celne i uzyskany zostaje remis. Przed rozpoczęciem następnej kwarty lub dogrywki, trener drużyny A prosi o wykorzystanie urządzenia nagrywającego, aby zobaczyć powtórkę sytuacji.

***Interpretacja:***

Urządzenie do nagrywania może zostać wykorzystane tylko do rozstrzygnięcia czy ostatni rzut został oddany przed upływem czasu części meczu. Prośba trenera drużyny A zostanie odrzucona.

***Przykład 3:***

Drużyna A prowadzi dwoma punktami. Sygnał końca kwarty rozbrzmiewa, kiedy zawodnik B4 rzuca celnie do kosza z gry, ale tylko dwa, a nie trzy punkty zostają zaliczone przez sędziów. Przed rozpoczęciem następnej kwarty lub dogrywki lub zanim sędzia podpisał protokół, trener drużyny B prosi o pokazanie powtórki.

***Interpretacja:***

Urządzenie do nagrywania może zostać wykorzystane tylko do rozstrzygnięcia czy ostatni rzut został oddany przed upływem czasu części meczu. Prośba trenera drużyny B zostanie odrzucona.

**Reguła 3:**

Przed rozpoczęciem meczu sędzia główny zaakceptuje urządzenie nagrywające i poinformuje obu trenerów o jego obecności. Tylko urządzenie zaaprobowane przez sędziego głównego, może zostać użyte do powtórnego oglądania sytuacji.

***Przykład:***

Zawodnik A4 rzuca do kosza, kiedy rozbrzmiewa sygnał końca kwarty lub meczu. Rzut jest celny. Trener drużyny B prosi o powtórkę sytuacji, gdyż jego zdaniem rzut został oddany po upływie czasu gry. Nie ma zaaprobowanego urządzenia nagrywającego, jednakże menadżer drużyny B mówi, że mecz został nagrany przez jego zespół i przedstawia sędziom materiał do obejrzenia.

***Interpretacja:***

Prośba trenera drużyny B zostanie odrzucona.